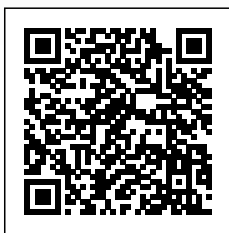


## Jeu sensoriel Microcosme

Reference: Panneau sensoriel Microcosme

<https://www.amenagement-public.fr>



Informations & Devis:  
[infos@amenagement-public.fr](mailto:infos@amenagement-public.fr)



### Description:

Le **Microcosme** est un **panneau d'éveil pour aire de jeux extérieure** conjuguant activité ludique et stimulation sensorielle. Objets à déplacer, à tourner, miroir, éléments sonores... Panneau de jeu multisensoriel, le Microcosme propose de nombreuses activités pour **stimuler les sens du toucher, de la vue et de l'ouïe**. Jeu interactif à manipuler, jouant notamment sur les **phénomènes de cause à effet**, ce panneau s'appuie sur la curiosité naturelle des enfants pour développer de manière ludique et spontanée leurs **capacités motrices, cognitives et émotionnelles**. Coordination œil-main, maîtrise et contrôle des gestes, mais aussi concentration et capacité de raisonnement logique... Mêlant exercices de **motricité fine, stimulation sensorielle** et **éveil cognitif**, le Microcosme permet aux enfants d'explorer pleinement toute l'étendue de leurs capacités psychomotrices.

Structure de jeu de plein air sans risque de chute et à faible emprise au sol, ce **panneau d'éveil sensoriel** constitue une solution idéale pour enrichir et diversifier facilement les activités proposées sur les **aménagements ludiques extérieurs**. Conforme à la norme EN 1176, il répond pleinement aux exigences de sécurité relatives aux **aires de jeux publiques**. Panneau ludique proposé en **deux tailles différentes**, et disponible, au choix, **avec ou sans poteaux** de fixation.

### Informations générales :

Tranche d'âge : À partir de 2 ans

Nombre de joueurs : De 1 à 2

Accessibilité PMR : Oui

### Détails techniques :

Dimensions (Lxh) : 80x60 cm ou 120x80 cm

**Matériaux** : Panneau et objets à manipuler en polyéthylène haute densité (PEHD). Poteaux en plastique recyclé (en option). Visserie en acier inoxydable.

**Certification** : Conforme EN 1176