

Jeu sur ressort Monoculus

Reference: Jeu sur ressort Monoculus

<https://www.amenagement-public.fr>

Description:

Structure pour aires de jeux sur les **thèmes des monstres** et des créatures imaginaires, le Monoculus est un **jeu sur ressort** conjuguant **éveil créatif** et **exercices de psychomotricité**. Structure de jeu inspirée des univers fantastiques des dessins animés et films d'animation, le Monoculus devient aux yeux des enfants, un compagnon de jeu à part entière.

Stimulation du système vestibulaire et des capacités de proprioception, renforcement de la coordination motrice, compréhension des phénomènes de cause à effet... Jeu sur ressort à thème **accessible à partir de 1 an**, le Monoculus permet aux enfants d'explorer pleinement toute l'étendue de leurs **capacités psychomotrices** tout en **stimulant leur imaginaire**.

Jeu sur ressort doté d'une large assise, d'une poignée de maintien et de repose-pieds, il permet aux enfants, notamment les tout-petits, de se balancer en toute sérénité. Conforme à la norme EN 1176, le Monoculus répond pleinement aux exigences de sécurité relatives aux **aires de jeux collectives**.

Informations générales :

Tranche d'âge : De 1 à 9 ans
Hauteur de Chute maximale : 60 cm
Capacité d'accueil : 1 enfant
Certification : Conforme EN 1176

Détails techniques :

Dimensions (L x l x H) : 92 x 27 x 85 cm
Hauteur d'assise : 58 cm
Zone de sécurité (L x l) : 352 x 287 cm
Surface de sécurité : 8,5 m²
Matériaux : Panneaux en polyéthylène haute densité de 19mm d'épaisseur. Siège en polyéthylène revêtu de caoutchouc antidérapant de 21mm d'épaisseur. Ressort en acier thermolaqué avec système anti-pincement. Visserie en acier inoxydable.
Type d'ancrage : à cheiller ou à enterrer

