

Abri de touche mobile 6 à 10 places

Reference: Abri de touche mobile

<https://www.amenagement-public.fr>



Description:

Dans de nombreuses collectivités, les **infrastructures sportives**, telles que les **stades** et les **terrains de grands jeux**, font l'objet d'une **utilisation partagée** entre les différents clubs, associations et écoles de la ville. Les installations sont alors adaptées et **modulées au gré des usages**, du public et des activités sportives. Pouvant être installés de manière ponctuelle, les **abris de touche mobiles** répondent pleinement à ce **besoin de flexibilité** et de modularité lié aux **aménagements sportifs collectifs**.

Équipement sportif amovible, cet **abri de touche monté sur roulettes** peut être facilement déplacé, et notamment être transporté d'un site à un autre. Conçu pour associer confort et robustesse, cet abri de touche mobile signe l'assurance d'un équipement **fonctionnel et durable**. Sa conception entièrement transparente permet à ses occupants de conserver une parfaite visibilité sur l'ensemble du terrain, tout en restant **protégés du vent et de la pluie**. Structure couverte en polycarbonate et aluminium, cet abri de touche mobile offre une excellente résistance aux chocs et aux variations climatiques. Robuste et facile d'entretien, il assure une qualité constante, saison après saison.

Abri de touche mobile, disponible en trois modèles de **tailles différentes**, pouvant accueillir respectivement 6, 8 ou 10 personnes.

Informations générales :

Nombre de places : 6, 8 ou 10 places

Couleurs des sièges : Noir, Blanc, Rouge, Bleu, Vert, Jaune, Orange

Matériaux : Cadre en aluminium assemblé par soudure. Parois en polycarbonate de 3 mm d'épaisseur. Sièges baquet en polypropylène.

Détails techniques :

BANC DE TOUCHE 6 PLACES

Dimensions du but (Lxlxh) : 3 x 1 x 2 m

Poids : 113 kg

BANC DE TOUCHE 8 PLACES

Dimensions du but (Lxlxh) : 4 x 1 x 2 m

Poids : 140 kg

BANC DE TOUCHE 10 PLACES

Dimensions du but (Lxlxh) : 5 x 1,20 x 2 m

Poids : 197 kg

